

Niveaux classes

CE1 au CM2

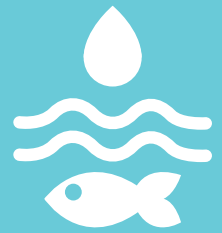
Période animation

Toute l'année

Durée animation

1 j

2



Eau

Excursion aux sources de la Bruche

Bruche - Ill

Objectifs de l'animation :

Découvrir sur le terrain une partie des cycles naturels et urbains de l'eau en Alsace. Découvrir sur le terrain les grandes lignes du relief alsacien, et avoir un aperçu de ce qu'est un réseau hydrographique. S'intégrer à un projet et répondre à certains questionnements posé lors d'interventions précédentes.

Préparations initiales :

Représentation initiale des enfants du trajet d'un cours d'eau de la source jusqu'au fleuve, réalisée lors du transport en car.

Déroulement de l'animation :

08h30 – Départ en car de l'école et trajet jusqu'au village de Climont (durée : 1h30)
10h00 – Pause goûter au Climont
10h15 – Promenade à pied pour découvrir les sources de la Bruche, puis la naissance de la vallée (durée : 3h00)
13h15 – Repas de midi tiré du sac en cours de ballade
14h00 – Suite du trajet à pied pour rejoindre Bourg-Bruche
14h45 – Montée dans le bus à Bourg-Bruche et reprise du trajet en car entre 15h10 et 15h 45 – courtes ballades optionnelles : Aménagement de la vallée de la Bruche avant Rothau ou confluence avec la Mossig à Avolsheim ou confluence de la rivière et du canal avec L'Ill à la Montagne Verte.
16h15 – Arrivée à l'école

Lieu de l'animation :

La matinée dans les Vosges l'après-midi en plaine.
Attention : aucune possibilité d'accès à des toilettes.

Dates et horaires :

Toute l'année. De 08h30 à 16h.
Adaptation aux horaires des écoles.

Tarifs et réservations :

Forfait à la journée pour un groupe (classe) .
Détail des tarifs sur le site internet.

Equipements à prévoir :

- chaussures de marche ou chaussures de sport imperméables
- vêtement imperméable
- sachets plastiques (non troués) pour les cas d'urgence
- goûter et repas de midi
- boissons (en période chaude, 1,5 litre d'eau minimum)
- appareil photo



Contact : Pierre ROTHENBURGER - Animateur

03 88 37 55 41 - 06 08 62 69 71 - animation@alsacenature.org