



Niveaux : CE1 au CM2

Période : toute la journée

Durée : 1 j

Aux sources de la Bruche Bruche-III

Objectifs

Découvrir sur le terrain, une partie des cycles naturels et urbains de l'eau, les grandes lignes du relief alsacien et avoir un aperçu de son réseau hydrographique. **Établir une complémentarité avec l'animation "L'Eau et la Cité".**

Préparations initiales

Représentation initiale des enfants du trajet d'un cours d'eau de la source jusqu'au fleuve, réalisée lors du transport en car.

Déroulement de l'animation

08h30 – Départ en car de l'école et trajet jusqu'au village de Climont (durée : 1h30)

10h00 – Pause goûter au Climont

10h15 – Promenade à pied pour découvrir les sources de la Bruche, puis la naissance de la vallée (durée : 3h00)

13h15 – Repas de midi tiré du sac en cours de ballade

14h00 – Suite du trajet à pied pour rejoindre Bourg-Bruche

14h45 – Montée dans le bus à Bourg-Bruche et reprise du trajet en car

entre 15h10 et 15h 45 – courtes ballades optionnelles : Aménagement de la vallée de la Bruche avant Rothau ou confluence avec la Mossig à Avolsheim ou confluence de la rivière et du canal avec L'III à la Montagne Verte.

16h15 – Arrivée à l'école

Lieu de l'animation

La matinée dans les Vosges l'après-midi en plaine.

Attention : aucune possibilité d'accès à des toilettes.

Dates et horaires

Toute l'année. De 08h30 à 16h.

Adaptation aux horaires des écoles.

Tarifs et réservations

Forfait à la journée pour un groupe (classe).

Détail des tarifs sur le site internet.

Equipements à prévoir

- chaussures de marche ou chaussures de sport imperméables
- vêtement imperméable
- sachets plastiques (non troués) pour les cas d'urgence
- goûter et repas de midi
- boissons (en période chaude, 1,5 litre d'eau minimum)
- appareil photo

Le Champ du Feu se trouvant à plus de 1000 m d'altitude, la température à la sortie du car peut chuter de 10° c par rapport à la plaine.

Site internet

<https://alsacenature.org/informer/education/>

Régine GROSS

☎ 06 08 62 69 71 ✉ animation@alsacenature.org